

	Skyhoundz	UFO	USDDN	AWI
DISTANCE	Accuracy počítají se všechny úspěšné hody	Throw & Catch počítají se všechny úspěšné hody	Toss & Fetch počítá se 5 nejlepších hodů	Toss-n-Catch počítají se všechny úspěšné hody
Vymezený čas	60 s	60 s	90 s	60 s
Začátek měření času	Ready? rozhodčí zvedne ruku – GO!	Judges ready? Competitor ready? GO.	pes překročí startovní čáru	hlasatel odpočítá “3,2,1, GO”
Zóny a jejich bodování	<ul style="list-style-type: none"> • 10-20 y/ 1 bod • 20-30 y/ 2 body • 30-40 y/ 3body • 40-50 y/ 5 bodů + 0,5 bodu za chycení disku ve výskoku	<ul style="list-style-type: none"> • 15-25 m/ 1 bod • 25-35 m/ 2 body • 35-50 m/ 3 body + půlkruh o poloměru 5 m na čáře ve vzdálenosti 35 m/ + 1 bod	<ul style="list-style-type: none"> • 10-20 y/ 1 bod • 20-30 y/ 2 body • 30-40 y/ 3 body • přes 40 y/ 4 body + 0,5 bodu za chycení disku ve výskoku	10-20 y/ 0,5 bodu 20-30 y/ 1 bod 30-40 y/ 1,5 bodu 40-50 y/ 2 body + půlkruh o poloměru 4 m ve vzdálenosti 40 y/ + 0,5 bodu

FREESTYLE	Skyhoundz	UFO	USDDN	AWI
Vymezený čas	90 s	120 s	120 s	120 s
Max. počet disků	5	7	10	9
Rozhodčí	4	3 (+1)	4	3 (+1)
Co se hodnotí	<ul style="list-style-type: none"> • Prezentace • Atletika • Wow! faktor • Úspěšnost Chycené disky se zaměřením na obtížnost prvků. Jednoduchá sestava se všemi chycenými disky nemusí v této kategorii získat maximální počet bodů.	<ul style="list-style-type: none"> • Drive a atletika • Vynalézavost • Nánavnost prvků a plynulost Každou kategorii hodnotí 1 rozhodčí <ul style="list-style-type: none"> • Celkový dojem budoují všichni 3 rozhodčí • Úspěšnost slouží jen jako pomocná informace 	<ul style="list-style-type: none"> • Tým • Pes • Hráč • Úspěšnost (poměr chycených a nechycených disků) 	<ul style="list-style-type: none"> • Pes • Hráč • Tým každou kategorii hodnotí 1 rozhodčí <ul style="list-style-type: none"> • Celkový dojem budoují všichni 3 rozhodčí • Úspěšnost hodnotí 4. rozhodčí, ale je použita jen jako pomocná informace
Známka za jedno kolo freestyly	Součet bodů od všech rozhodčích	Součet bodů ze všech 3 kategorií + 1 známka za celkový dojem (nejnižší a nejvyšší známka se škrťá)	Součet bodů všech kategorií násobený koeficientem 1,5	Součet bodů ze všech 3 kategorií + 1 známka za celkový dojem (nejnižší a nejvyšší známka se škrťá)
KONEČNÉ SKÓRE	Distance + Freestyle	Distance + Freestyle x 2	Distance + Freestyle x 1.5	Distance + Freestyle