

Over

Over je prvek, kdy pes přeskakuje přes hráčovo tělo a během skoku chytá letící disk. Neměl by se přitom hráče dotknout.



Nejhezčí overy a vaulty bývají ty, při kterých pes přeskakuje hráče s okázalou rezervou. Tajemství je však v pozici hráče vůči psovi. Pes nemusí skákat do závratných výšin, aby cvik vypadal efektně. Vybírejte si pozice, ve kterých jste sami co nejnižší.

Varianty

Při overu může pes přeskóčit kteroukoliv část vašeho těla. Zvolte si takovou pozici, ze které jste schopni disk správně hodit a která je přiměřená schopnostem vašeho psa. Jinak záleží jen na vás, jakou variantu si vymyslíte: skok přes paži, nohu, břicho, záda, bok, přitom můžete stát, sedět, klečet, ležet...

Nácvik

1. Take z místa

Psa posadte nebo požádejte, ať vám ho někdo podrží (to je pro začátek vhodnější). Ukažte mu disk a s povelom „drž“, „catch“ apod. ho pobídněte, aby se do něj zakousnul. Disk držte nejprve kousek za překážkou. Musí být v takové výšce, že na něj pes dosáhne jedině, když vyskočí. Pokud je pes tak velký, že vám disk s přehledem vezme i bez výskoku, budete potřebovat pomocníka nebo musíte zvolit jinou polohu. Jakmile se pes do disku zakousne, disk pusťte. V této fázi je dobré držet disk obráceně (vrchní stranou dolů). Pes se tak učí uchopit ho seshora a tím pádem i lépe dopadat.

Zbrklí psi se občas za diskem vrhají tak bezhlavě, že samotnou překážku ani nevnímají. S nimi je lépe začínat místo disku nejprve s jinou hračkou nebo pamlskem.

Může se vám také stát, že vás pes vůbec nebude chtít přeskóčit. Bude vás obíhat a k disku se bude snažit dostat jinou cestou. V tom případě si s diskem nebo hračkou sedněte na zem. Nohy natáhněte před sebe a začněte psa diskem provokovat ke hře. Disk držte nízko a postupně s ním uhýbejte tak, že pes najednou jakoby náhodou překročí vaše natažené nohy. Přesně v tom okamžiku psa pochvalte a odměňte ho. Zpočátku vám nejde o to, aby

pes vyskočil. Potřebujete, aby pochopil princip „překonej překážku“. Postupně hračku držte výš a výš, až vás začne přeskakovat. Jestliže vás pes v nějaké fázi začne opět obíhat, pravděpodobně jste své nároky zvýšili moc rychle. O kousek se vraťte a postupujte pomaleji.

Další možností je psovi při nácviку nedat možnost, aby vás oběhnul. Opřete si nohu o strom nebo zeď a dejte ji co nejnižší. K přeskoku ho nalákejte diskem, hračkou či pamlskem.



Nácvik overu začněte také nejprve s tzv. takem – držným diskem. Pro začátek zvolte over v pozici, která je pro vás pohodlná, stabilní a pro psa jednoduchá na přeskok.



! Disk by si měl pes „zasloužit“.

Neměl by ho proto získat, pokud se disk snaží ukořistit jinak než přeskokem.

! Téměř každý člověk má tendenci s diskem na poslední chvíli mírně uhnout.

Stačí i nepatrný pohyb a pes nemá šanci disk chytit, cvik špatně chápe nebo to negativně ovlivní jeho skok. Požádejte případně někoho o pomoc. Sami si totiž tohoto mírného ucuknutí většinou vůbec nevšimnete.

2. Take z pohybu

Když se vám over z místa daří, přejděte na další fázi. S takem budete imitovat pohyb při hodu. Potřebujete dva disky. Psa dostanete krátkým hodem nebo rollerem pár metrů od sebe (rozběh na over stačí krátký, zprvu pouze 2–3 metry). Pes disk chytí a vrací se k vám zpátky. Vy mezitím zaujmete svojí overovou pozici a druhý disk mu nastavíte nad nohu stejně jako v předchozím nácviку, tentokrát již rychlejším pohybem, jako byste naznačovali hod. Pes si potřebuje zvyknout, že disk nad překážkou nečeká celou dobu – stejně jako tomu bylo u dog catche. Pro over se disk objeví až těsně před odrazem. Není to nezbytně nutné, ale osvědčilo se používat pro over nějaký povel například „hop“. Pes se tak s předstihem dozví, jaký prvek přijde, a může se díky tomu lépe odrazit. Pokud se rozhodnete povel používat, řekněte nejprve „hop“ a teprve potom mu ukažte disk.